









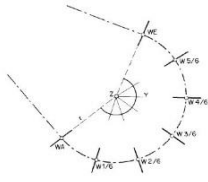




## Attributs spécifiques aux routes forestières

Attributs	Clé (key)	Valeur (value)	description	Photos	Récolte des données
<b>Routes forestières</b>	highway	track	Permet simplement d'indiquer qu'il s'agit d'une route forestière. Cet attribut doit être inséré pour pouvoir ajouter les autres spécificités.		Sur le terrain avec un GPS, un smartphone par exemple ou avec les images aériennes Bing.
<b>Classification des routes forestières</b>	tracktype	grade1	Surface possédant un revêtement dur de type asphalte ou composée de matériaux très compactés.		La classification des routes forestières se fait selon le revêtement, ceci doit donc être observé sur le terrain. Il est aussi possible de consulter les données (plans, cadastres, etc.) relatives à ces routes forestières pour autant que leurs propriétaires l'autorisent.
	tracktype	grade2	Surface en gravier ou en terre/sable compact.		
	tracktype	grade3	Surface mixte matériaux durs et terre/sable, assez compact.		
	tracktype	grade4	Surface comportant des marques de passages de véhicules au milieu desquelles pousse de la végétation (souvent juste de l'herbe). Essentiellement en terre, bien que parfois également composée de matériaux plus durs ou compactés.		
	tracktype	grade5	Surface comportant des marques de passages de véhicules mais moins visibles. Surface naturelle devenue voie de passage à l'usage. Sol mou, peu d'adhérence, empreinte visuelle presque nulle sur le paysage.		

	surface	paved / unpaved / asphalt / concrete / paving_stones / cobblestone / metal / wood / grass_paver / gravel / pebblestone / grass / ground / earth / dirt / mud / sand	Si les attributs tracktype=grade1-5 ne sont pas assez précis, il est possible d'utiliser le tag surface=*. Cependant, dans le but de simplifier l'édition des données, il est préférable d'utiliser les tags tracktype=grade*. En cas de nécessité, la description complète des valeurs de la clé "surface" sont disponible dans le Wiki d'OpenStreetMap "Key:surface" <a href="http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Key:surface">http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Key:surface</a>		La composition de la surface des routes forestières doit être observée en forêt. Il est aussi possible de consulter les données (plans, cadastres, etc.) relatives à ces routes forestières, pour autant que leurs propriétaires l'autorisent.
<b>Largeur des routes forestières</b>	width	* (en mètres)	Largeur des routes forestières, aussi utilisé pour indiquer la largeur totale dans les virages (y compris la surlargeur). Tag à utiliser seulement si la route forestière mesure moins de 3.3 m de largeur.		La largeur des routes forestières se mesure grâce à une chevillière ou tout autres appareils de mesures.
<b>Possibilité de circuler en camion (solo)</b>	access:lhv	forestry / no	Indique s'il est possible de circuler en camion solo. Si cela est possible, choisir forestry.		A définir selon les possibilités de faire demi-tour, le tonnage maximum des ponts, etc.
<b>Passibilité de circuler en camion remorque</b>	access:lhv:trailer	forestry / no	Indique s'il est possible de circuler en camion remorque. Si cela est possible, choisir forestry.		A définir selon les possibilités de faire demi-tour, le tonnage maximum des ponts, etc.
<b>Ponts</b>	bridge	yes	Indique la présence d'un pont		Observation sur le terrain, mesure de la largeur, renseignement auprès des autorités pour connaître le tonnage maximum.
	maxwidth	* (en mètres)	Largeur maximale des véhicules en mètres		

	maxweight	* (en tonnes)	Poids maximum des véhicules en tonnes		
<b>Passages souterrains</b>	tunnel	yes	Indique la présence d'un passage souterrain		Observation sur le terrain, mesures de la largeur/hauteur, renseignement auprès des autorités.
	maxwidth	* (en mètres)	Largeur maximale des véhicules en mètres		
	maxheight	* (en mètres)	Hauteur maximale des véhicules en mètres		
<b>Possibilité de tourner (places à tourner)</b>	highway	turning_circle	Zone de manœuvre sans distinction de forme (circulaire, carrée, triangulaire ou autre) où il est possible de faire demi-tour.		Observation sur le terrain
		turning_radius	* (en mètres)	Permet d'indiquer le rayon de braquage de la place à tourner en mètres.	
<b>Places d'évitement</b>	highway	passing_place	Indique la présence d'une place d'évitement où il est possible que deux véhicules se croisent.		Observation sur le terrain
		width	* (en mètres)	Indique la largeur de la place d'évitement	Mesures sur le terrain (chevillière ou appareil électronique et jalons).
		length	* (en mètres)	Indique la longueur de la place d'évitement	



	barrier	chain	Indique si une barrière ferme la route (chaîne)		Observation sur le terrain, renseignement auprès des autorités.
	barrier	gate	Indique si une barrière ferme la route (portail)		
	barrier	log	Passage fermé par du bois (billons)		
	contact:phone	* (numéro de téléphone)	Numéro de téléphone de ou des personne(s) de contact pour obtenir les clés.		Renseignement auprès du triage ou de l'arrondissement forestier. Le numéro sera indiqué seulement si la personne concernée est d'accord !!
<b>Divers</b>	maxwidth	* (en mètres)	Largeur maximale des véhicules en mètres		Observation des panneaux déjà existants sur le terrain, mesures à l'aide de chevillères, jalons, appareil électroniques, renseignement auprès des autorités pour connaître les restrictions en vigueur.
	maxlength	* (en mètres)	Longueur maximale des véhicules en mètres		
	maxheight	* (en mètres)	Hauteur maximale des véhicules en mètres		
	maxweight	* (en tonnes)	Poids maximum des véhicules en tonnes		
	noexit	yes	Impasse, impossibilité de continuer plus loin (cul-de-sac)		
	restriction	no_u_turn	Interdiction de faire demi-tour		
	restriction	no_right_turn	Interdiction de tourner à droite		
	restriction	no_left_turn	Interdiction de tourner à gauche		
	restriction	only_straight_on	Interdiction de tourner à droite et à gauche		
	vehicle	no	Interdiction générale de circuler		
<b>Sources</b>	source	GPS / Bing / etc.	Permet de mentionner la/les source(s) qui ont permis de collecter les données, plusieurs sources peuvent être inscrites pour un attribut.		GPS = relevés de traces sur le terrain. Bing = images satellites disponibles sur OSM. Etc.

Pour la récolte des données, il est bien entendu aussi possible d'obtenir des informations sur des plans ou dans les cadastres. Cependant, ceci est autorisé uniquement avec l'accord du propriétaire sachant qu'une fois ces données insérées dans OSM elles seront libres de droits.

Source: Une partie des photos ont été faites par l'auteur de ce travail, l'autre partie provient de sources diverses dont le Wiki d'OpenStreetMap. Pour connaître les sources exactes, se référer au site internet [http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Round\\_wood\\_transport\\_in\\_the\\_forest](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Round_wood_transport_in_the_forest)